

INFOBRIEF JONGVERKENNER PAASKAMP 2024

Beste ouders en jongverkenners,

Dit paaskamp gaan wij, de jongverkennerleiding, samen met de jongverkenners een groot spelletje spelen. En bij een spelletje horen natuurlijk wat spelregels.



SPELREGELS VAN MONOPOLY

Locatie van het spelbord:

Wij verwachten onze makelaars in opleiding in de scoutslokalen *Luchteren Sint-Coleta*, gelegen te Noordgijzelstraat 6 in Drongen.

Het spel wordt gespeeld van maandag 8 april tot en met vrijdag 12 april 2024.

- We spreken maandag 8 april af om 14u aan het heem te Drongen.
 - Vrijdag 12 april kunnen jullie de jongverkenners terug komen halen om 12u.
- Om naar huis te vertrekken.

Spelbenodigheden:

- Luchtmatras/slaapmatje (eventueel pomp)
- Kussen
- Slaapzak
- Genoeg kledij, kleren die mogen vuil worden
- Pyjama
- Regenkledij!!
- Zaklamp
- Keukenhanddoeken (2)
- Toiletgerief (tandenborstel, tandpasta, zeep, washand, handdoeken, borstel,..)
- Identiteitskaart
- Goede wandelschoenen
- THEMAKLEDIJ
- Je beste humeur
- Enthousiasme

VERBODEN materiaal in het spel:

GSM en andere elektronica, snoep....

Het meenemen van deze materialen worden gezien als valsspelen in het spel en zorgt er direct voor dat je strafpunten krijgt en bijkomende nadelen voor de rest van het spelverloop.

Vorbereiding:

Hieronder nog een opfrisser voor de algemene spelregels van monopoly. Een goede makelaar kent deze natuurlijk voor het begin van het spel volledig vanbuiten 😊.

HET SPEL IN HET KORT

MONOPOLY is het spel waarbij onroerend goed zo gunstig mogelijk gekocht, gehuurd of verkocht moet worden, zodat het bezit van de spelers toeneemt - degene die het rijkst is, wordt uiteindelijk de winnaar. De spelers beginnen bij "START" en verplaatsen hun pion als ze aan de beurt zijn zoveel vakjes over het speelbord als ze gegooid hebben met de dobbelstenen. Als een speler terecht komt op een stuk grond dat nog niet in iemands bezit is, kan hij het kopen van de bank. Als hij of zij besluit het niet te kopen, verkoopt de bank de grond meteen bij opbod aan de hoogste bidder. Spelers die grond bezitten, ontvangen huur van andere spelers die op hun grond terechtkomen. De huur wordt steeds hoger naarmate er meer huizen en hotels worden gebouwd, dus het is verstandig zoveel mogelijk te bouwen. Om aan geld te komen, kunt u op straten hypotheek verlenen aan de bank. Spelers moeten de aanwijzingen van Algemeen Fonds of Kanskaarten altijd opvolgen. Soms worden zij naar de gevangenis gestuurd.

DOEL VAN HET SPEL

Als enige speler overblijven die niet failliet gegaan is.

HET SPEL

Als u aan de beurt bent, gooit u beide dobbelstenen en u verplaatst uw pion het gegooide aantal vakjes in de richting van de pijl. Het vakje waarop de pion terecht komt, bepaalt wat u moet doen.

Er mogen verschillende pionnen tegelijk op één vakje staan. Afhankelijk van het vakje waarop u terecht komt, heeft u een van de volgende mogelijkheden/verplichtingen:

- De grond waarop uw pion staat kopen
- Huur betalen (als een andere speler deze grond bezit)
- Belasting betalen
- Een Algemeen Fonds of Kanskaart pakken
- Naar de gevangenis gaan
- Vrij parkeren
- F. 4.000,- salaris innen



Dubbel gooien

Als u dubbel gooit, verplaatst u uw pion en u handelt de mogelijkheden/verplichtingen af van het vakje waar u terecht komt. Daarna mag u nog eens gooien en verplaatsen. Als u drie keer achter elkaar dubbel gooit, moet u direct naar de gevangenis.



Stations

Als u hier als eerste op komt, dan kunt u het station kopen. Anders wordt het door de bank geveild (ook al heeft u van aankoop afgezien, tijdens de veiling mag u meebieden). Als het station al verkocht is, dan moet u het op het eigendomsbewijs aangegeven bedrag betalen. Het huurbedrag is afhankelijk van het aantal stations dat de eigenaar in zijn/haar bezit heeft.

"Kans" en "Algemeen Fonds"

Een speler die op één van deze vakjes terecht komt, neemt de bovenste kaart van de betreffende stapel. Op de kaarten staat één van de volgende opdrachten:

- verplaats uw pion
- betaal geld, b.v. belasting
- ontvang geld
- ga naar de gevangenis
- verlaat de gevangenis zonder betalen



U moet de opdracht van de kaart direct uitvoeren en hem vervolgens met de goede kant omlaag onderaan de stapel leggen. Als u een kaart met "Verlaat de gevangenis zonder betalen" krijgt, mag u deze houden tot u hem wilt gebruiken of hem voor een bepaalde prijs verkopen.

Let op: als een kaart u opdraagt uw pion te verplaatsen en u komt daardoor langs "START", dan ontvangt u F. 4.000,-. Als u direct naar de gevangenis wordt gestuurd, mag u niet langs "START" gaan.

Belasting-vakjes

Als u op deze vakjes terecht komt, betaalt u het verschuldigde bedrag aan de bank.

Ben je echt de spelregels aan het lezen? Neem bewijs mee en geef het af aan de leiding. Dit levert je een voordeel op tijdens het spel. Wat? Een blaadje met de zin: "Korako eet graag pesto."

Gevangenis

Wanneer moet u naar de gevangenis?

- als uw pion terecht komt op het vakje "NAAR DE GEVANGENIS"
- wanneer u een Algemeen Fonds of Kanskaart trekt met "GA DIRECT NAAR DE GEVANGENIS"
- als u in één beurt driemaal achter elkaar dubbel gooit.

Als u naar de gevangenis moet, is uw beurt voorbij.

U ontvangt geen F. 4.000,- omdat u niet langs "START" gaat, maar regelrecht naar de gevangenis.

Om de gevangenis weer te verlaten, kunt u:

- F. 1.000,- boete betalen en bij uw volgende beurt verder spelen
- 3 beurten in de gevangenis blijven wachten en tijdens uw beurt proberen dubbel te gooien. Als u dubbel gooit mag u de pion het gegooide aantal vakjes verplaatsen



Grond verkopen

Spelers mogen onbebouwde grond, Stations en Nutsbedrijven buiten de bank om aan elkaar verkopen voor een samen overeengekomen prijs.

Bebouwde straten mogen niet verhandeld worden. Al staat er maar één huis in een complete stad, dan mag er van die stad niets verkocht worden.

Als de eigenaar de betreffende grond toch wil verkopen, dan moet hij/zij eerst alle huizen aan de bank verkopen.

Huizen moeten één voor één verkocht worden, op dezelfde manier waarop ze gekocht zijn (zie "Huizen" hierboven).

Huizen en hotels mogen niet aan andere spelers verkocht worden. U verkoopt ze aan de bank voor de helft van de prijs die staat aangegeven op het betreffende eigendomsbewijs. U mag op elk moment verkopen.

Voor hotels betaalt de bank de helft van de prijs voor een hotel plus de halve prijs van de vier huizen die de bank ontving toen het hotel gekocht werd.

Alle hotels van één stad mogen tegelijk verkocht worden.

Indien nodig kunnen hotels weer worden ingeruild voor huizen, zodat er wat geld vrijkomt. In dat geval gaat het hotel naar de bank en u ontvangt 4 huizen én geld voor het hotel.

Bezit waar hypotheek op rust, mag alleen aan andere spelers verkocht worden en niet aan de bank.

Hypotheek

Als u geen geld meer hebt en u moet een schuld betalen, dan kunt u aan geld komen door één of meer van uw bezittingen met hypotheek te bezwaren.

Verkoop eerst alle eventuele bebouwing aan de bank.

Draai nu het eigendomsbewijs om en de bank betaalt u de hypotheekwaarde die op de achterkant staat aangegeven. Wanneer u de hypotheek wilt aflossen, moet u het geleende bedrag plus 10% hypotheekrente aan de bank betalen.

Een stuk grond dat met hypotheek bezwaard is, blijft van de eigenaar.

Andere spelers kunnen de grond niet overnemen door de hypotheek bij de bank af te lossen.

Er mag geen huur geïnd worden voor grond waar hypotheek op rust, wél voor eventuele andere straten van dezelfde stad.

U mag grond die met hypotheek bezwaard is tegen een overeengekomen prijs verkopen aan een andere speler. De koper kan nu de hypotheek inclusief 10% rente direct aflossen. In plaats daarvan mag hij/zij ook alleen de 10% rente betalen en de hypotheek behouden. Wanneer de hypotheek later wordt afgelost, moet de eigenaar de hypotheekwaarde plus 10% extra betalen.

Er mogen pas huizen gekocht worden wanneer alle hypotheeken van een stad zijn afgelost.



Vragen?

Indien er nog vragen of onduidelijkheden zijn kunt u terecht bij de takleider:

Fanatieke Fregatvogel (Senne Jacobus): 0478756597 of jongverkenners@vrijbuiters.be